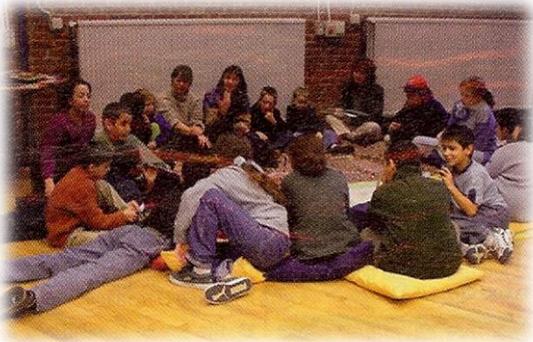
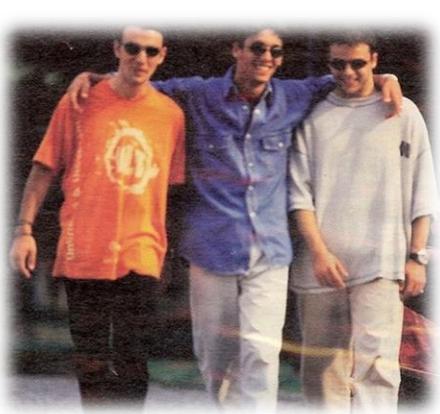


Leçon pour l'Enseignement de Type 1

- Découverte des textes bibliques : à partir de situations concrètes, mettre en rapport les expériences vécues dans le Nouveau Testament.
- Jésus vient nous rencontrer : **Jésus rencontre ses disciples.**

1) Découvrir des situations de belles rencontres et d'échanges



Ou de non-échange



2) Jésus rencontre ses disciples

D'après Luc 5 : 1-11, Marc 1 : 16-20 (Jésus appelle 4 pêcheurs) Luc 5 : 27-29 (Jésus appelle Matthieu), Marc 3 : 13-19 (les 12 disciples) et Jean 1 : 35-50 (les premiers disciples de Jésus)

Mots-clés : rencontrer, dialoguer, se rassembler, la confiance.

Récit

A l'aide de « playmobil » par exemple, raconter la rencontre de Jésus avec ceux qui vont devenir ses disciples.

- Au bord du lac, Jésus rencontre 2 frères pêcheurs, Simon Pierre et son frère André.
- Plus loin, dans une autre barque il y avait 2 frères aussi, Jacques et Jean qui nettoyaient leurs filets.
- Jésus monte dans la barque de Simon Pierre, lui demande de s'éloigner du bord et de jeter ses filets (*la confiance*).
- Ils récoltent une grande quantité de poissons et tombent à genoux devant Jésus, que lui et les autres viennent de rencontrer (*la rencontre*).
- Ils annoncent alors la nouvelle à leur ami Philippe qui à son tour invite Barthélémy à venir rencontrer Jésus (*le dialogue*).
- A tous ceux-là Jésus dit : Suivez-moi !
- Jésus va rencontrer Matthieu, le collecteur d'impôts et l'appeler à rendre l'argent qu'il avait volé, pour le suivre.
- Plus tard, Jésus appela 6 autres disciples (Thomas, Jacques, Simon, Judas, Thaddée)
- Jésus *rassemble* les disciples qui le suivent. Il va transformer leur vie.
- « ENSEMBLE » ils ont fait plein de choses : manger, partager, prier, rire, travailler, écouter, dialoguer...
- « ENSEMBLE » c'est mieux !

Activités autour du sujet : (en annexes)

- Fabriquer un jeu de « Qui est-ce ? » pour découvrir et apprendre par le jeu le nom des disciples.
- Chercher les intrus qui se sont glissés parmi les disciples (annexe 1)
- Activité artistique : un tableau représentant la drôle de pêche.
- Ensemble c'est mieux : transfert des notions dans des situations concrètes - rencontre, rassembler, dialogue, confiance (annexe 2).
- Si le groupe est plus important, en Maturité 4, on peut envisager une réflexion par l'expression orale (mimer, raconter).

- **Expression orale**

Réfléchissons :

Raconte à ta façon ce que Zébédée, le père de Jacques et de Jean, pouvait bien penser de ce qui se passait, de tout cela et surtout de Jésus...

Jouez la scène, plusieurs versions possibles :

- Zébédée est en colère
- Zébédée ne comprend rien
- Zébédée est fier...



(Inspiré de Jésus en question, Société des écoles du dimanche)

- **Jeu de « Qui est-ce ? »**

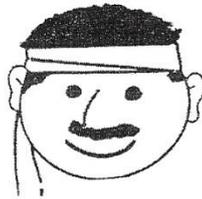
Copier 3 fois la grille de cartes.

Coller 2 grilles sur des couleurs différentes, découper les cartes et les plastifier.

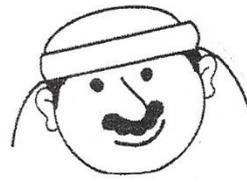
La 3^{ème} grille sera collée sur du papier noir par exemple. Les cartes découpées et plastifiées seront les cartes témoins avec les personnages à découvrir par l'adversaire.



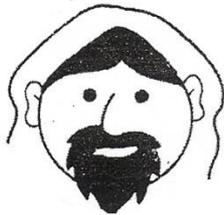
Thaddée



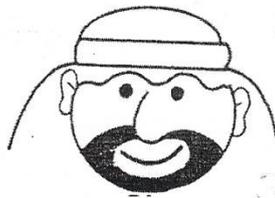
Jacques



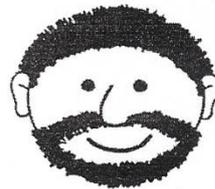
Barthélémy



Judas



Simon



André



Thomas



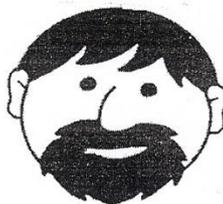
Jacques



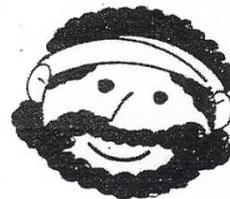
Simon Pierre



Matthieu



Jean



Philippe

Règle du jeu

- Placer les cartes faces visibles, comme sur la photo, 2 joueurs, l'un en face de l'autre.



- Chaque joueur tire une carte du paquet témoin noir, en cachant la face personnage.
- Buts du jeu :
 - Découvrir en posant des questions, le disciple de son adversaire ; on ne peut répondre que par oui ou par non.
 - Connaître par le jeu le nom des 12 disciples de Jésus

Activité artistique

Une drôle de pêche



Comment réaliser le tableau du bateau

Peins une scène avec un lac au premier plan et des collines et le ciel derrière. Pour ajouter un peu de mouvement, tu peux peindre de petites vagues. Fais un bateau avec des bâtons d'esquimaux (tu peux en acheter dans un magasin de travaux manuels). Si tu veux couper les bâtons, demande l'aide d'un adulte qui prendra une paire de ciseaux spéciaux. Colle-les un par un sur ton bateau en enfonçant ceux du bas dans le lac comme ci-dessus. Pour cela, il te suffit de découper au préalable une ligne de vagues.

Ensuite, à l'aide des bouts de ficelle, confectionne le filet et les cordes du bateau. Te voilà prêt à prendre tes poissons ! Découpe des poissons dans du papier d'aluminium, du papier glacé ou du carton de couleur vive. Colle-les contre le filet de façon à réaliser un tableau en trois dimensions. Ajoute quelques boules de coton afin de faire des nuages. Pour terminer, découpe une ou deux petites barques de forme simple dans du carton et colle-les à l'arrière-plan.

D'après le livre :

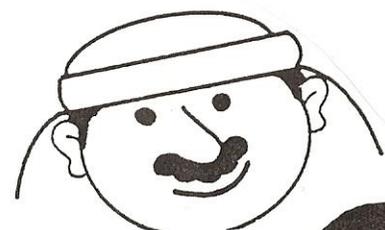
Bricolons ensemble : « Jésus raconte » (Elrose Hunter et Jane Tayl)



Ensemble c'est mieux



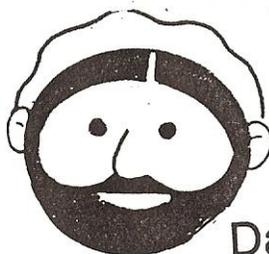
Cherche les intrus qui se sont glissés parmi les disciples de Jésus



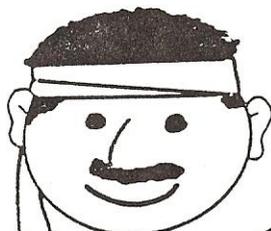
Barthélémy



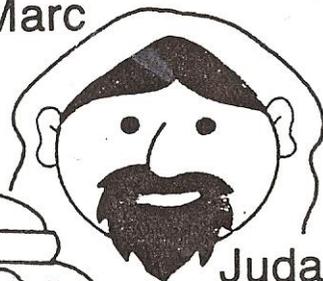
Marc



David



Jacques



Judas



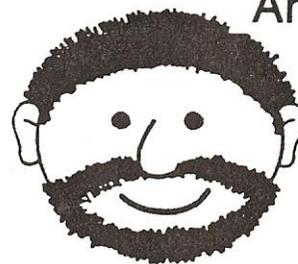
Simon



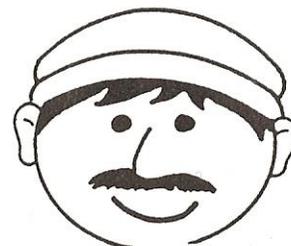
Thaddée



Philippe



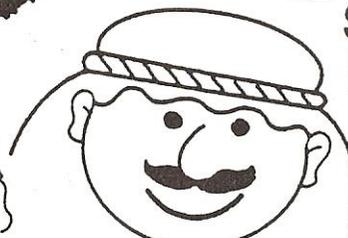
André



Simon
Pierre



Thomas



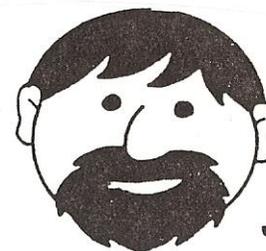
Luc



Matthieu



Jacques



Jean